

チャレンジランキング

期待される活動の効果																														
思考力	判断力	表現力	コミュニケーション能力	体力	生命の尊重	感動する心	知識・技能	協調性	主体性	問題解決能力	課題発見能力																			
							○			○	○																			
対象				時期				時間																						
どなたでも				通年				約2時間																						
活動の概要																														
<p>運動の得意・不得意に関わらず、コツや運次第で結果が変わってくる活動。記録を得点化し、各種目の合計得点が高ければ高いほど順位は上位となる。グループで全種目回っていくが競技は個人で行う。(総合得点は個人でもグループでも算出できる)</p>																														
<table border="1"> <tr><td>①</td><td>豆つまみうつし</td></tr> <tr><td>②</td><td>サイコロ「1」出し</td></tr> <tr><td>③</td><td>ペットボトルボウリング</td></tr> <tr><td>④</td><td>空き缶積み</td></tr> <tr><td>⑤</td><td>洗面器お手玉投げ</td></tr> <tr><td>⑥</td><td>チョップスティックダーツ</td></tr> </table>			①	豆つまみうつし	②	サイコロ「1」出し	③	ペットボトルボウリング	④	空き缶積み	⑤	洗面器お手玉投げ	⑥	チョップスティックダーツ	<p>基本的に左の6種目。 右の7種目から追加したり変更したりすることも可能です。</p>			<table border="1"> <tr><td>・紙ちぎりのぼし</td></tr> <tr><td>・じゃんけん何回勝ち</td></tr> <tr><td>・キックスリッパ</td></tr> <tr><td>・RD チャレンジ</td></tr> <tr><td>・リングスロー</td></tr> <tr><td>・片足バランス</td></tr> <tr><td>・けん玉</td></tr> </table>						・紙ちぎりのぼし	・じゃんけん何回勝ち	・キックスリッパ	・RD チャレンジ	・リングスロー	・片足バランス	・けん玉
①	豆つまみうつし																													
②	サイコロ「1」出し																													
③	ペットボトルボウリング																													
④	空き缶積み																													
⑤	洗面器お手玉投げ																													
⑥	チョップスティックダーツ																													
・紙ちぎりのぼし																														
・じゃんけん何回勝ち																														
・キックスリッパ																														
・RD チャレンジ																														
・リングスロー																														
・片足バランス																														
・けん玉																														
自然の家で準備すること					利用者で準備すること																									
<input type="checkbox"/> 各活動の道具 <input type="checkbox"/> 記録用紙					<input type="checkbox"/> グループ編成(1班4名～6名。引率者の人数=班の数) ※引率者の人数に合わせて種目選択することができる。 <input type="checkbox"/> 活動に適した服装																									
留意点																														
○参加者の実態に応じて、実施する種目やルールについて配慮する。																														
おすすめポイント																														
○緊張をほぐすことができる。 ○人数や時間に合わせて、実施する種目を選ぶことができる。 ○課題解決のために、作戦を立てるなど体も頭も使うことができる。																														

活 動 内 容

所要時間	項 目	内 容	
	事前打ち合わせ	<input type="checkbox"/> 活動前に人数確認と班数を決めます。※利用者体調なども確認 <input type="checkbox"/> チャレンジランキングの種類を決定します。 ※引率者の人数に合わせて、種目を選択できます <input type="checkbox"/> 団体の引率者との各ゲームの確認を行います。 ※自然の家職員が、各ゲーム担当する団体引率者へ説明します。 <input type="checkbox"/> 各ゲームの道具を受け渡します。 <input type="checkbox"/> 各ゲームの準備を団体の引率者が行います。 <input type="checkbox"/> 各ゲームのレベルを設定します。	
	準備物の確認	<input type="checkbox"/> 活動に適した服装・シューズを準備してください。	
10分	活動の全体説明	自然の家職員が、 <input type="checkbox"/> 概要、流れ、各ゲームの場所の説明をします。 <input type="checkbox"/> 各団体(各班)の目的・目標を確認します。 <input type="checkbox"/> グループごとに各ゲーム場所に移動します。	見 通 し
60分 ※時間は 団体による	チャレンジランキング 活動開始 各ゲームの説明	団体引率者は、 <input type="checkbox"/> 各ゲームの場所ごとに説明を行います。 <input type="checkbox"/> グループで全種目を回り、競技は個人で行います。 ※終了後は、次の指定された場所へ移動します。 <input type="checkbox"/> ゲーム終了後は記録係が記録用紙に記入します。 <input type="checkbox"/> 終了時間までゲームを実施します。	共 通 体 験
10分	まとめ	<input type="checkbox"/> 道具等の後片付けをしていただきます。 <input type="checkbox"/> 健康観察を行います。 ※けが等をしていないかの確認 <input type="checkbox"/> 目的が達成されたか確認します。 ※各班での課題は達成できたか？など <input type="checkbox"/> 各ゲーム担当者から講評を行います。 <input type="checkbox"/> 次の活動の準備を行います。	ふ り か え り