

ナイトゲーム

期待される活動の効果											
思考力	判断力	表現力	コミュニケーション能力	体力	生命の尊重	感動する心	知識・技能	協調性	主体性	問題解決能力	課題発見能力
○	○		○					○		○	○
対象				時期				時間			
高学年向け				通年				約2時間 (1周約40分)			
活動の概要											
<p>反射板を懐中電灯で照らしながら進む。さらに、数ヶ所に指令文を設置し、班員で協力して進む。 団体指導者は各ポイントへ行燈と指令文を設置し、全部の班が通過するまで待機する。</p>											
自然の家で準備すること						利用者と準備すること					
<input type="checkbox"/> 指令文とその道具 <input type="checkbox"/> 行燈 <input type="checkbox"/> ライター <input type="checkbox"/> 無線機						<input type="checkbox"/> 野外活動に適した服装(長そで、長ズボン、帽子、軍手、タオル) <input type="checkbox"/> 懐中電灯(各班2～3個) <input type="checkbox"/> 指導者5名～7名以上(ポイント配置者) <input type="checkbox"/> 事前の班編成					
留意点											
<p>○暗い中での活動となるため、行動(歩行)には細心の注意を払い、安全と事故防止に努める。 ○児童生徒には、地理的状況(コース)を十分理解させておく。 ○けが人発生の場合は、無線機を使って自然の家職員に連絡し、指示を受ける。</p>											
おすすめポイント											
<p>○夜の自然を体感することができる。 ○普段体験することの少ない、子どもだけの夜道歩きができる。(危険予知能力などが養われる) ○コミュニケーション能力や協調性を養うことができる。</p>											

活動内容(手順)

所要時間	項目	内容	
事前 活動の30分前	事前打ち合わせ	<input type="checkbox"/> 活動前に態度決定を行います。※利用者体調・天候状況など <input type="checkbox"/> ナイトゲームの説明を団体の引率者の方に行います。 <input type="checkbox"/> 各ポイントの役割分担を行います。	
	準備物の確認	<input type="checkbox"/> 活動に必要な服装と道具を準備してください。 <input type="checkbox"/> ポイントに立たれる引率者は、自然の家職員とともにコース上のポイントへ移動します。	
10分	活動の説明 スタート地点	※団体の引率者から <input type="checkbox"/> ナイトゲームの説明をします。 <input type="checkbox"/> コースや全体の流れを説明します。 <input type="checkbox"/> 安全対策の説明をします。 ・班で行動すること(一人にならない) ・足元をしっかり照らすこと ・危ない場所には近寄らないこと <input type="checkbox"/> 班ごとに目標を設定してもらいます。	見通し
50分	出発 到着	<input type="checkbox"/> 班ごとに出発をします。 各班4～5人を目安とします。 班の懐中電灯は、2～3つで行います。 <input type="checkbox"/> 夜の野外活動を楽しむ。 ※昼間見る、聞くことのできない景色や音を感じる。 ・何の音が聞こえたか(夜の自然) ・1人だったら行くことができたか(仲間の大切さ) ・今の自分の力を知る(怖い・楽しい・嬉しいなどの体験の重要性)	共通体験
10分	まとめ	<input type="checkbox"/> 健康観察を行い怪我等がないか確認を行います。 <input type="checkbox"/> 人数の確認を行います。 <input type="checkbox"/> 目的が達成されたか確認をします。 ・各班の代表の感想発表 ・引率者の方の講評	ふりかえり