

# ナイトゲーム

夜間に自然の家周辺を歩き、夜の自然を感じる活動。  
 コースは瓦谷コース、公園コース、とよドン家コースがある。  
 各団体に課題や指令を出すなどアレンジを加えても良い。

対象				時期				時間				
どなたでも				通年（悪天候時は不可）				1班あたり一周30分～40分				
期待される活動の効果												
思 考 力	判 断 力	表 現 力	能 力 シ ン カ ン	コ ミ ュ ニ ケ ー シ ョ ン	体 力	生 命 の 尊 重	感 動 す る 心	知 識 ・ 技 能	協 調 性	主 体 性	問 題 解 決 力	課 題 発 見 力
	○		○	○			○		○		○	○
準備物												
〔自然の家が準備できるもの〕						〔団体・利用者が準備するもの〕						
<input type="checkbox"/> 無線機 <input type="checkbox"/> ビブス <input type="checkbox"/> ストップウォッチ <input type="checkbox"/> 看板（見本）						<input type="checkbox"/> 野外活動に適した服装 <input type="checkbox"/> 軍手 <input type="checkbox"/> 懐中電灯 <input type="checkbox"/> タオル <input type="checkbox"/> 水筒（必要に応じて） <input type="checkbox"/> 救急箱						

## 【活動の流れ】

- 活動30分前に、参加する引率者全員（コース上の各ポイントに立っていただく方）と自然の家職員が事前打ち合わせを行う。※この間、参加児童・生徒は部屋内で待機の指示
- 自然の家職員が各ポイントに案内する。  
その間に児童・生徒は指定された場所に集合。※自然の家職員が放送をかけます。  
本部担当の引率者から参加者に説明を行う。
- 班ごとに5分間隔（団体により変更する可能性あり）で出発する。
- 各班ゴールしたら、人数やけが等がないか確認を行う。
- 片付け（貸出物の返却）

## 【おすすめポイント】

- 日中とは違った夜の自然に触れ、自然の素晴らしさや不思議さ、また怖さを感じることができる。
- 好奇心や冒険心を高めるとともに、仲間との連帯感を感じる。

## 【活動の留意点】

- 暗闇で視界が悪いため、絶対に走らない。前の班を追い越さない。
- 必ず班で行動する。緊急時も二人以上で行動する。
- 各ポイントの引率者は人数確認とけが等がないか確認を必ず行う。



# ナイトゲーム（瓦谷コース）当日資料 ◆コース1周約40分◆

～担当者打ち合わせ後の流れ～

## 1 参加者集合 場所：本部「正面玄関前芝生広場」 ※放送をかけます。

道具：無線・ビブス・ストップウォッチ・看板（見本）・反射板（見本）  
 注意事項：「★」部分の説明をする。

## 2 服装（長袖、長ズボン）・軍手・懐中電灯等の確認 各班にビブスの配布

## 3 注意事項の説明



- スタート・ゴールは正面玄関前
- 反射板、看板を目印に進む（見本を見せる）
- コース名の確認「ナイトゲーム瓦谷コース」
- 走らない
- 前の班を追い越さない
- 道に迷ったり、何かあった場合は一つ前のポイントに戻る
- 必ず班で行動する

## 4 各班ごとに出発

※自然の家職員から「出発可」の無線が入ってから（ ）分間隔で出発させる。

**ポイント①** 場所：ロープ坂のぼり口  
 注意事項：道路を直進しないようにする。  
 滑りやすいので注意。間隔をあけて登る。  
 両手でロープをにぎらないようにする

**ポイント②** 場所：ロープ坂を登りきった後のT字路  
 注意事項：左に曲がらないようにする。（右折）

**ポイント③** 場所：牧草地の角  
 注意事項：直進しないようにする。（右折）

**ポイント④** 場所：赤星組手前  
 注意事項：左に曲がらないようにする。  
 歩道を歩くようにする。

## 5 ゴール後、人数確認・ビブス回収

活動が終了したら事務室に連絡し、道具類は利用相談室に返却する。

# ナイトゲーム(尾谷コース)

